



APIS ++

Aircraft Parking and Information System

Operatörsmanual

APIS++ AEC OPERATÖRSMANUAL EDITION 1.1



Förord

APIS++-TM (Aircraft Parking and Information System) är utformad och tillverkad av FMT, ett svensk företag med specialisering i utveckling och tillverkning av produkter för flygplatser och hamnar till hela världen. Denna manual är er första hjälp för att underhålla och serva APIS++.

FMT förbehåller sig rätten att gör förbättringar och nödvändiga förbättringar av utrustningen och den tekniska dokumentationen utan ytterligare meddelande. Illustrationer som används i manual är enbart för information och överensstämmer inte alltid med måtten i relevanta ritningar.

FMT's ansvar för skador är begränsade till vad som är reglerat i kontraktet.

© Copyright FMT Aircraft Gate Support Systems AB 2013

Detta dokument får inte kopieras eller mångfaldigas, varken genom utskrift eller genom annan elektronisk metod utan FMT's först lämnade skriftliga samtycke.

Detta dokument innehåller teknisk know-how och annan information som är inkluderade i FMT's affärshemligheter och inget från detta dokument får visas för tredje part eller användas för något annat ändamål.

Alla försök har gjorts för att göra information i detta dokument så komplett och noggrann som möjligt. FMT är inte ansvarig för några direkta eller indirekta skador eller förlorad intäkt föranledda av bristande noggrannhet utelämnade uppgifter.

Alla andra produkt eller företagsnamn används endast för identifierings syfte och kan vara varumärke för deras respektive ägare.

The Aircraft Parking and Information System APIS++-TM är skyddad av patent samt patentansökningar.

© FMT

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

Kapitel 1: Överblick	3
1.1 Introduktion	3
1.2 Säkerhetsinstruktioner	4
1.3 APIS++ display enhet	6
1.4 Operatörspanel	7
1.5 Typisk stand layout	8
1.6 Standard dockningsprocedur.	9
Kapitel 2: Handhavande av APIS++ val av flygplanstyp manuellt	10
2.1 Logga in till APIS++	11
2.2 Välja en flygplanstyp	12
2.3 Välja dörr option och Stop Short	16
2.4 Informera flygbesättningen att bromsklossar lagts kring hjulen	18
2.5 Nödstopp	20
2.6 Val av flygplanstyp från bryggan	21
Appendix	
App. A: Förkortningar	
App. B: Quick reference	

KAPITEL 1: Överblick

1.1 Introduktion

APIS++ (Aircraft Parking and Information System) är utformad för att förse flygplanets kapten (och som tillägg även co-piloten) med enkel och tillförlitlig information till parkeringspositionen vid ett stand. All information som behövs av piloten för att säkert och korrekt kunna positionera och parkera flygplanet visas på APIS++ displayen vilken är monterad i centrumlinjens förlängning framför piloten. Information visar piloten den valda flygplanstypen inklusive dess version och flygplanets läge i sidled i förhållande till centrumlinjen samt flygplanets läge längs centrumlinjen i förhållande till stoppositionen. Sidledsinformationen visas via en Inogon enhet baserad på Moiré teknik.

Ett urval av ytterligare information kan också visas på APIS++ displayen, om den är ansluten till ett centralt flygplatssystem, såsom flight nummer, avgångsort och destination, STA/ETA och STD/ETD information. När APIS++ inte är aktiverat för dockning, kan det användas till att förse markpersonalen och flygbesättningen med flyginformation.

Systemet kan aktiveras automatiskt, men också manuellt. Automatisk aktivering kan ske om APIS++ central system på flygplatsen. Manual aktivering kan ske från operatörspanelen, som vanligtvis är monterad i passagerarbryggan eller vid marknivå.

Mätning av flygplanets rörelse längs med centrumlinjen utförs med hjälp av en LADAR, vilken är en mätutrustning baserad på laser teknik. LADARn mäter avståndet till flygplanet och APIS++ displayen visar avståndet i förhållande till parkeringspositionen, grafiskt och med digital nedräkning. LADARn är helt ofarlig för människor och djur. Laser Klass 1 har testats, godkänts och certifierats av TÜV Nord i Germany.

Systemet är i mycket hög utsträckning uppbyggt av standard elektroniska komponenter. Detta försäkrar operationell tillgänglighet och försörjning av reservdelar över hela världen.

APIS++ är i full överensstämmelse med ICAO (International Civil Aviation Organisation) föreskrifter.

Vänligen notera: Denna manual är för användning av enbart stand-alone APIS++. Instruktioner för APIS++ handhavande i denna manual är enbart för användning av FMT Inline OP5 operatörspanel. För ytterligare information hur man skall handha APIS++ i ett integrerat system, vänligen se relevant dokumentationen för passagerarbrygga eller centralt kontroll system.

1.2 Säkerhetsinstruktioner

Detta avsnittet innehåller viktig information om säkerhetsfrågor avseende APIS++. Läs noggrant innan du börjar med installation, service eller igångkörning av utrustningen.

1.2.1 Användande av manualen

Genomgående i denna manual refererar Aircraft Parking and Information System som APIS++. Denna manual är främst avsedd för operatörspersonal.

» Operatörer skall vara väl utbildade i den dagliga verksamheten av APIS++.

» Service- underhålls- och ledningspersonal måste ha tekniskt kunnande och vara väl kvalificerade med god kännedom om APIS++..



WARNING

Läs denna manual innan igångkörning och underhåll påbörjas av utrustningen.

Det är viktigt att förstå instruktionerna före användande eller underhåll av utrustningen.

Säkerhetsföreskrifter måste efterföljas. Försummelse kan orsaka allvarliga mänskliga skador eller skador på utrustningen.

1.2.2 Säkerhetsåtgärder

Felaktigt användande, otillräckligt underhåll eller oförsiktighet kan orsaka personliga skador, materiella skador eller fel på utrustningen. Personal som använder eller underhåller utrustningen måste ha tillräcklig kunskap och skicklighet för att utföra sina arbetsuppgifter. Det är därför viktigt att läsa, förstå och hålla fast vid direktiven i denna manual.

» Notera och rapportera händelser och potentiella farliga situationer genom att vara uppmärksam och medveten om saker som kan uppstå i omgivningen av utrustningen.

» Där finns en möjlig risk för personskador under reparation, service eller installation av APIS++ på grund av högspänningskablar.

Följ alltid säkerhetsföreskrifterna, allmänna eller lokala vid arbete med elektrisk utrustning.



VIKTIGT

Om ni är i tvivel, kontakta er FMT representant.

1.2.3 Säkerhetsinstruktions symboler

Säkerhetsinstruktioner med väsentlig information om risker förenade med speciellt handhavande eller rekommenderade lämpliga förebyggande åtgärder är integrerade i texten.

Tre nivåer av säkerhetsinstruktioner används i denna manual:



VARNING

Risk för personskador eller fysiskt skadegörelse på utrustningen, konstruktion och omgivning.



VIKTIGT

Viktig information som om den försummas kan resultera i skador på eller felaktig funktion av utrustningen.



BEAKTA

Korrekt utövande rekommendation eller betonande information.

1.2.4 Ansvar och garanti åtaganden

FMT APIS++ är en högteknologisk utrustning som enbart skall användas av utbildad personal. Det är absolut väsentligt att säkerhetsföreskrifterna i denna manual följs för att förhindra personskador eller skador på utrustningen, anläggningen och omgivningarna.

Villkoren för garanti är nämnda i inköpsordern för utrustningen. Några av de viktigaste villkoren av leverantörens åtaganden nämns nedan för att betona deras betydelse för användaren.

» Denna manual måste läsas och operatören måste ha erforderlig kunskap av utrustningen före användande av APIS++ eller före utförande av underhållsarbete.

»

» Utrustning skall endast användas för vad den är avsedd för som beskrivet i APIS++ manualerna och i tillhörande dokument.

» APIS++ får inte modifieras utan FMT's tillstånd.

» Periodiska kontroller och inspektioner måste utföras.

» Enbart original reservdelar skall användas.

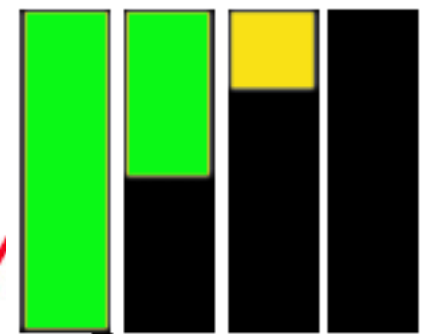
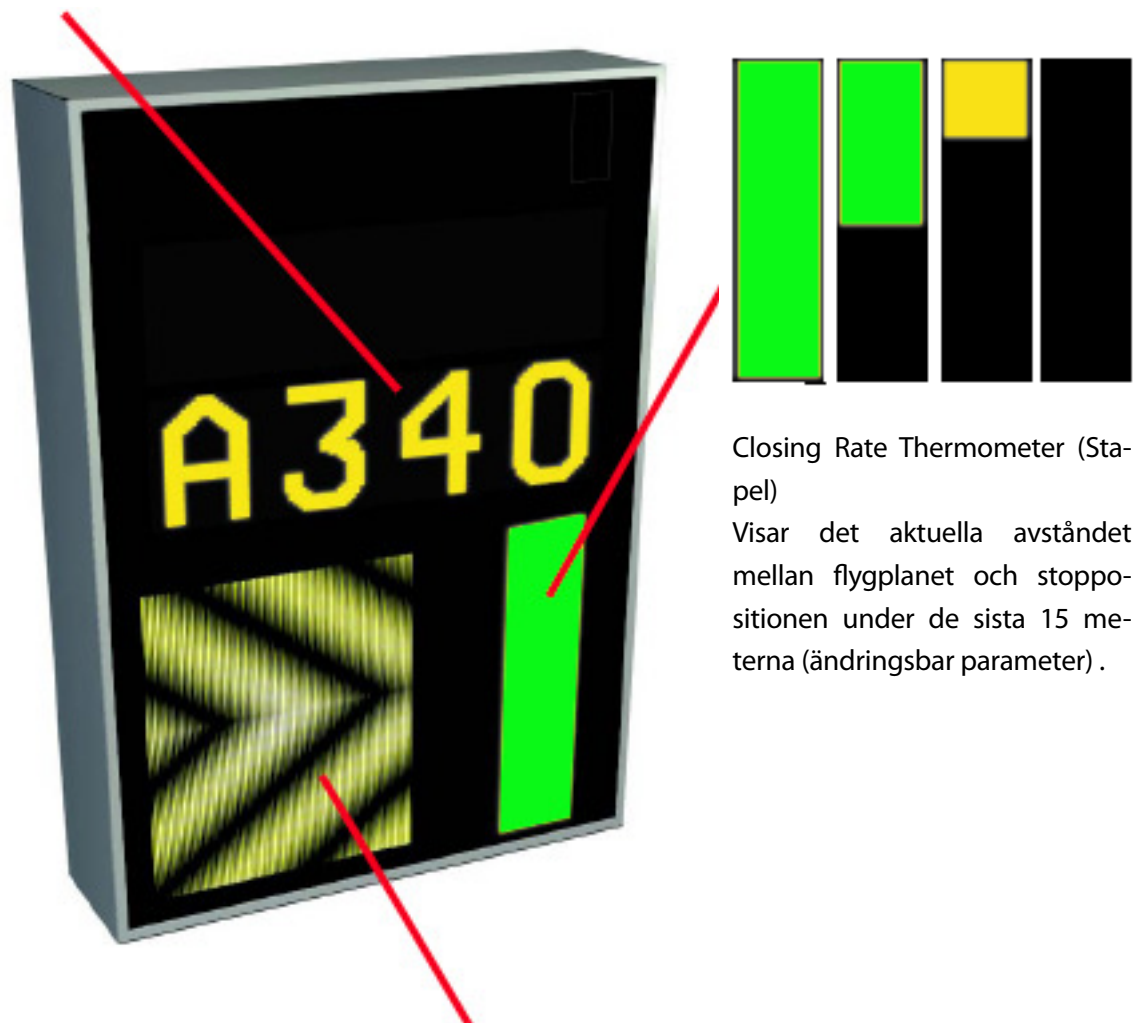
Underhållsinstruktionerna måste följas i varje demonterings och återmonterings arbete.

1.3 APIS++ display enhet

A340
- 300

Texrad

Visar flygplanstyp med version, STOP/OK, TOO FAR, och kan som option visa flight nummer, stand nummer och digital nedräkning. Avgångsort, destination, STA/ETA och STD/ETD information kan visas när dockningssystemet inte användes för dockning.



Closing Rate Thermometer (Stapel)

Visar det aktuella avståndet mellan flygplanet och stoppositionen under de sista 15 meterna (ändringsbar parameter).

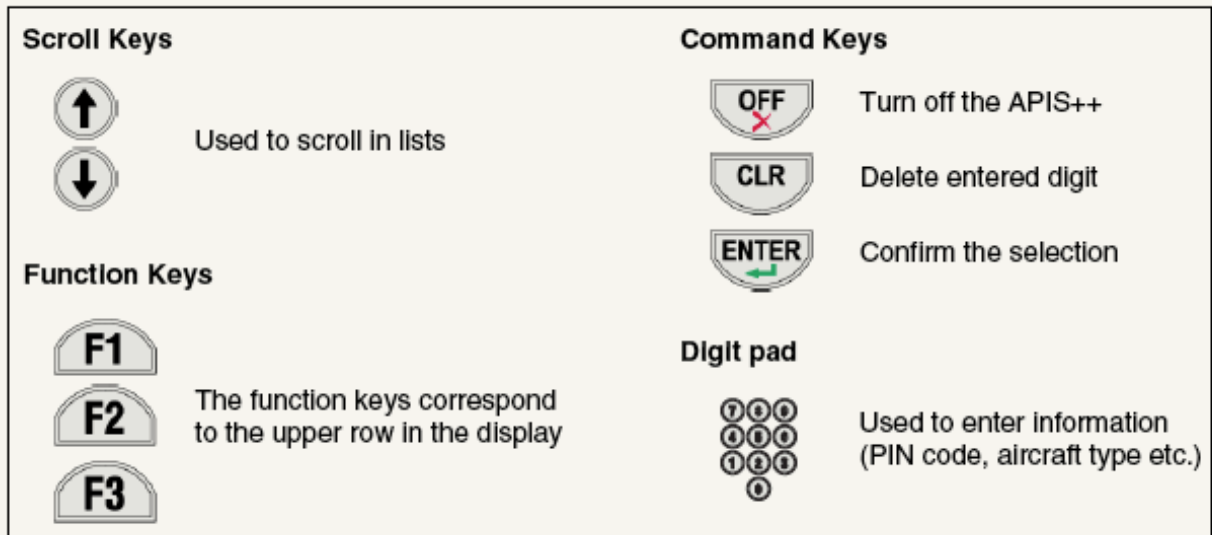
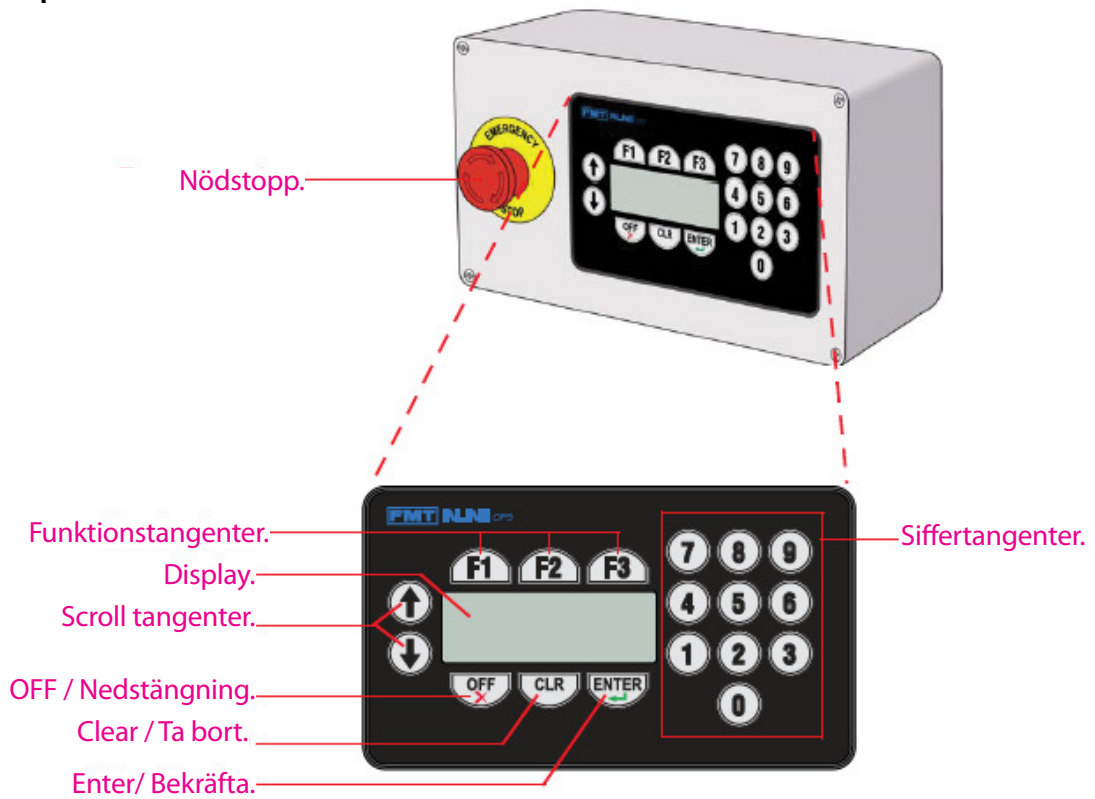
Figur 1: APIS++ display enhet

Azimuth Guidance (Inogonen)

Visar ett pilmönster när displayen betraktas från endera sidan (vänster eller höger). Pilmönstret blir en rak linje när man står direkt framför APIS++ displayen.

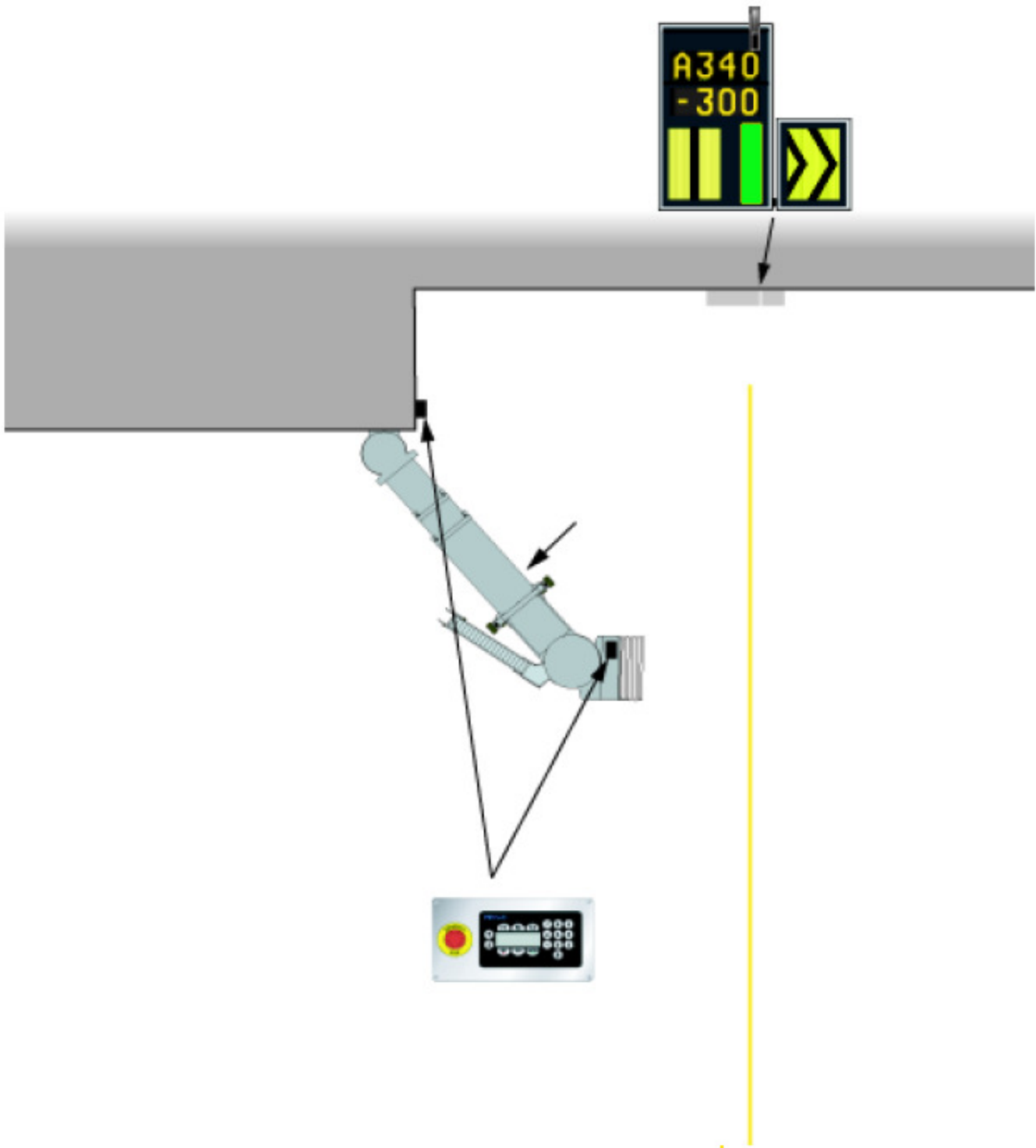


1.4 Operatörspanell



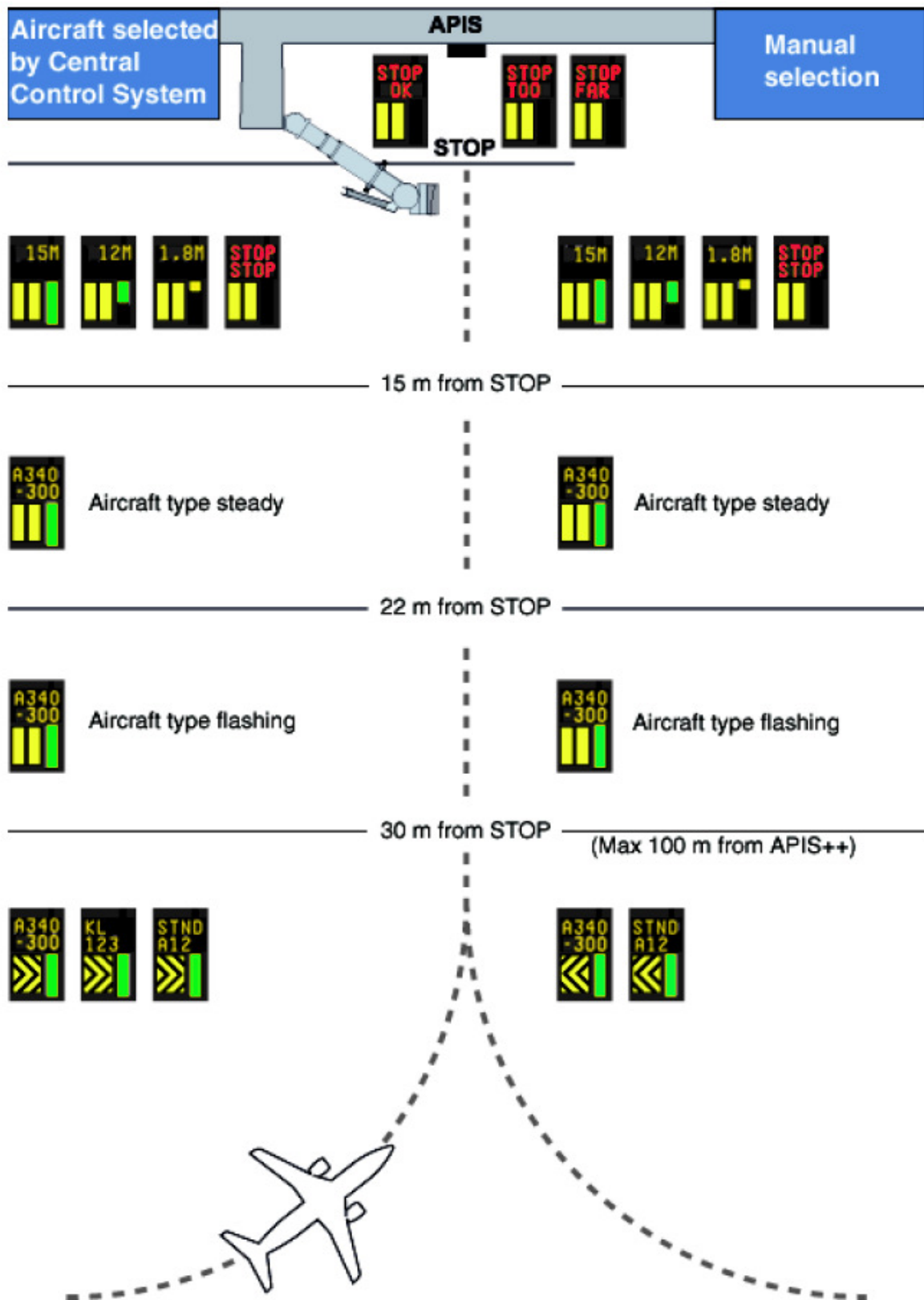
Figur 2: Operatörspanell layout

1.5 Typisk stand layout



Figur 3: Typisk stand layout

1.6 Standard docknings procedur



Figur 4: Standard docknings procedur

KAPITEL 2: Handhavande av APIS++ val av flygplanstyp manuellt

LOGGA IN TILL APIS++



VÄLJ FLYGPLANSTYP



FLYGPLANET DOCKAR



CHOCKS ON



PUSH BACK

Detta avsnitt beskriver handhavandet av APIS++. Du kommer att lära att logga in till APIS++, hur man skall starta en dockning och hur man skall använda nödstoppknappen om det föreligger en säkerhetsrisk eller om ett fel uppenbarar sig.

Handhavande proceduren kan beskrivas i figur 5.

Figur 5: APIS++ handhavande procedur

Först måste man logga in till APIS++ genom att mata in din PIN kod. Om ingen PIN kod behövs, tryck F1 och sedan ENTER. Nästa steg är att välja ankommande flygplanstyp. APIS++ kommer nu att vänta tills flygplanet är detekterat. Du kan följa flygplanets framåtskridande på operatörspanelens display och på APIS++ display. När flygplanet är Block On och

klossarna har placerats vid flygplanets hjul, så kan du göra flygplansbesättningen medveten om detta från operatörspanelen. Resten av handhavande proceduren är automatisk och kräver ingen manuell åtgärd.

Följande information är mycket viktig:



Notera att om APIS++ displayen eller operatörspanelen skulle visa någon annan information än vad som beskrivs i dockningsprocedur så skall ni som operatör aktivera nödstoppet.

Detta för att undvika onödiga skador på flygplanet, markutrustning eller skador på personal. Varje orsak till att felaktig information visas i någondera av displayerna måste fastställas innan dockningsproceduren återupptas.



APIS++ har ett inbyggt feldetekteringssystem för att informera piloten om funktionsstörningar.

Om piloten är osäker på informationen som visas på APIS++ displayen, skall piloten stanna flygplanet och kontakta flygplatsmyndigheten för att få klartecken innan dockningsproceduren återupptas.

Om APIS++ är i viloläge och du inte trycker på någon knapp på operatörspanelen inom en viss tid (normalt runt 30 sekunder), så kommer operatörspanelen att automatiskt återgå till huvudmenyn. Detta betyder att det inte är nödvändigt att logga ut (trycka på OFF) på operatörspanelen.

2.1 Logga in till APIS++

APIS++ kan aktiveras antingen från operatörspanelen, från bryggans manöverpanel eller från ett centralt flygplatssystem. För aktivering av APIS++ från operatörspanelen kan det krävas att man måste ha behörighet, antingen via en PIN kod eller via kortläsare. Hur man väljer från operatörspanelen visas nedan.

```

Stand: A234
Time: 1357
Press F1 for menu
  
```



I huvudmenyn, tryck F1.



En bild visar sig och frågar dig efter PIN koden. Om ingen PIN kod behövs tryck ENTER.

```

Enter pin code
*****
Confirm by ENTER!
  
```



Om PIN kod behövs, mata in koden och kontrollera att det uppenbarar sig ett asterisk (*) i displayen för varje siffra som matats in.



Avsluta och bekräfta med ENTER.



Om man har matat in korrekt kod eller om ingen kod behövs så visas nedanstående information i displayen.

```

Key      List
--Top 10 aircraft--
  B737-300 <--
  B747-400
  
```



Du är nu inloggad till APIS++.

2.2 Välja en flygplanstyp

När du är inloggad till APIS++ skall du välja flygplanstypen och i vissa fall även serien på det ankommande flygplanet. Flygplanstyperna och serierna finns i tre olika listor. De tio mest använda typerna på befintligt stand (Top tio), nyckelkod (Key) och flvnanlanstvöerna listade

efter tillverkare (List). Standard i flygplansmenyn är Top Tio, eftersom de tio mest valda flygplanen för ett specifikt stand visas.

För att välja en flygplanstyp, följ proceduren nedan:

```

Key      List
--Top 10 aircraft--
      B737-400 <--
      A300-600
  
```

När du loggat in visar displayen Top Tio listan. De mest vanliga flygplanstyperna på befintligt stand visas first. Nu kan du välja från vilken lista du vill välja från. Om ankommande flygplan är vanligt förekommande på standet, så

finns det förmodligen i Top Tio listan. Om flygplanstypen inte finns i Top Tio listan, välj flygplanstypen från tillverkarlistan (List).



Välj flygplanstyp från en av procedurerna beskrivna nedan.

2.2.1 Välja flygplan från Top Tio:

```

Key      List
--Top 10 aircraft--
      A300-600 <--
      MD80
  
```



Flytta pekaren (vänsterpilen på displayen) genom Top Tio listan genom att använda scroll tangenter till den önskade flygplanstypen.



Tryck ENTER för att bekräfta ditt val.

```

Waiting for
A300-600
  
```

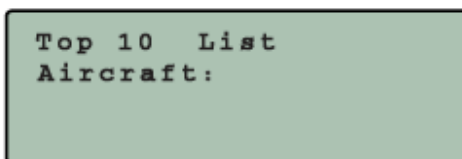
Om den valda flygplanstypen inte har två dörrar kommer APIS att aktiveras och vänta på den ankommande flygplanstypen. För flygplan med två dörrar med olika stoppositioner, följ proceduren i avsnitt 2.3. Stop Short (stoppa kort) funktionen beskrivs också i detta avsnitt.

2.2.2 Välja flygplanstyp från nyckelkod listan (används nästan aldrig eftersom man behöver en lista med alla koderna):

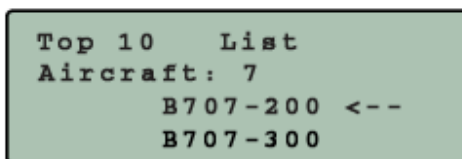
Nyckelkod listan använder en kod bestående av tre siffror för att välja önskad flygplanstyp.



Välj nyckelkod genom att trycka F1.



Nyckelkod listan visar en liknande display.



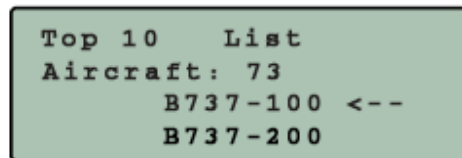
Välj första siffran i nyckelkoden genom att trycka på motsvarande tangent på sifferpanelen. Observera att alla flygplan måste då ha en egen kod och detta kan vara svårt att åstadkomma, speciellt för B737 som har så många olika versioner.



Displayen kommer att visa en lista av flygplan vars första siffra är lika med den inmatade. I exemplet ovan har siffran sju matats in och visar alla flygplan som börjar med sju.



Du kan välja den önskade flygplanstypen genom att använda scroll tangenterna för att flytta pekaren till motsvarande flygplanstyp.



Alternativt kan man minska listan av valbara flygplanstyper genom att mata in en andra siffra via sifferpanelen.



Displayen kommer nu att visa en snävare lista med flygplan vars första och andra siffra är lika med din inmatning. I exemplet ovan visar displayen listan över alla Boeing 737 flygplanstyper.





Du kan använda scroll tangenterna för att flytta pekaren till önskad flygplanstyp.

```
Top 10 List
Aircraft: 733
          B737-300 <--
```



Alternativt kan man mata in den sista siffran för att precisera flygplanstypen och serien. Den sista siffran i den treställiga koden anger serien för flygplanstypen om denna kan urskiljas genom en siffra. I detta exempel är nyckelkoden för att välja en Boeing 737-300 kombinationen 733.



Tryck ENTER för att bekräfta valet.

```
Waiting for
B737-300
```



Om den valda flygplanstypen inte har två dörrar kommer APIS att aktiveras och vänta på den ankommande flygplanstypen. För flygplan med två dörrar med olika stoppositioner, följ proceduren i avsnitt 2.3. Stop Short (stoppa kort) funktionen beskrivs också i detta avsnitt.

2.2.3 Välja flygplan från tillverkarelistan:

Du kan välja flygplanstyp från en lista med flygplanstillverkarna i bokstavsordning.



```
Key List
--Top 10 aircraft--
          A300-600 <--
          MD80
```



Välj tillverkarelistan genom att trycka F2.

```
Key Top 10
          Airbus <--
          Boeing
          British Aero
```



Tillverkarelistan visas liknande displayen ovan.

```

Key      Top 10
         Boeing <--
         British Aero
         Fokker
    
```



Flytta pekaren (vänsterpilen på displayen) genom tillverkarelistan genom att använda scroll tangenter till den önskade flygplanstillverkaren.



Tryck ENTER för att bekräfta valet av tillverkare.

```

Key      Top 10
         B737 <--
         B747
         B757
    
```



Du kan använda scroll tangenterna för att flytta pekaren till önskad flygplanstyp.



Tryck ENTER för att bekräfta valet av flygplanstyp.

```

Key      Top 10
         B737-300 <--
         B737-400
         B737-500
    
```



Du kan använda scroll tangenterna för att flytta pekaren till önskad flygplanstyp och serie.



Tryck ENTER för att bekräfta valet av flygplanstyp och serie.

```

Waiting for
B737-300
    
```



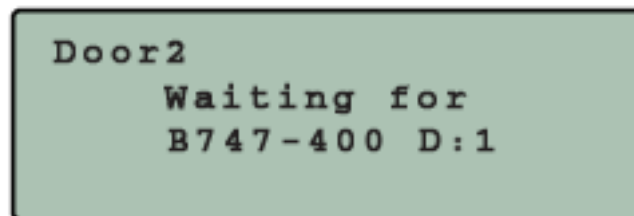
Valet av flygplan är nu komplett. Om den valda flygplanstypen har endast en dörr så kommer APIS++ att aktiveras och vänta på den ankommande flygplanstypen.

2.3 Välja dörr option och Stop Short

2.3.1 Välja dörr

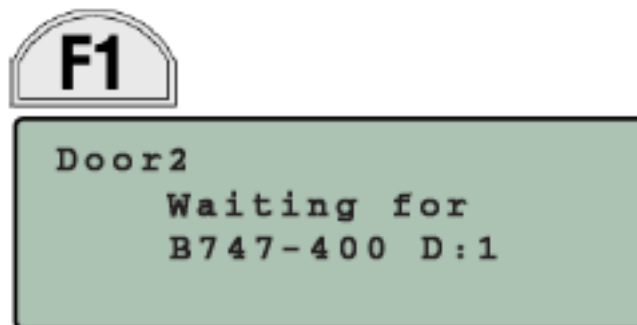
Vissa flygplan har två dörrar vilka passagerarbryggan kan ansluta till. Om detta är fallet för den valda flygplanstypen och olika stoppositioner används så måste APIS++ få information om vilken dörr man önskar att bryggan skall anslutas till. Denna information är nödvändig för att APIS++ skall kunna ställas in för korrekt stopposition. Om den valda flygplanstypen har möjlighet

att använda mer än en dörr så kommer displayen att visa en bild liknande nedan efter att flygplanstypen blivit vald. Om där inte finns några dörrreferenser på displayen så har endast den valda flygplanstypen en dörr som bryggan kan ansluta till, såvida det inte rör sig om en rörlig brygga där samma stopposition används oavsett till vilken dörr bryggan ansluter till.



Standard dörr valet visas efter den valda flygplanstypen (förkortad med D: plus valt dörrnummer). I exemplet ovan skall Boeing 747-400 docka där passagerarbryggan skall ansluta till dörr 1.

Om standard dörrvalet är felaktigt så kan man ändra det enligt följande:



Tryck F1 för att ändra till motsvarande dörrnummer som visas under F1 tangenten.

2.3.2 Stop Short (stoppa kort)

Om där finns Stop Short information tillgängligt för en flygplanstyp så är det möjligt att stoppa flygplanet vid en förprogrammerad position före den normala stoppo-

sitionen. Om Stop Short information finns tillgänglig för den valda flygplanstypen så visas texten "Short" under F2 tangenten (se figur nedan).



För att stoppa flygplanet vid den tidigare stoppositionen skall Stop Short aktiveras genom att trycka på F2 tangenten.



Stop Short kommer att aktiveras och texten i nedre delen av displayen kommer att visa "Short On" (se figur nedan).



För att avaktivera Stop Short, tryck F2.



Stoppositionen kommer nu att återgå till den normala stoppositionen och texten i den nedre delen av displayen vill ändras tillbaka till "Short Off".

Ground Check Failed (Test mot marken misslyckades)

Om testen mot marken fallerar, så kommer texten "Retry" (försök igen) att visa sig under F2 tangenten (se figur nedan).



För att återstarta testen, först kontrollera att centrumlinjen är fri från hinder och sedan tryck på F2 tangenten.

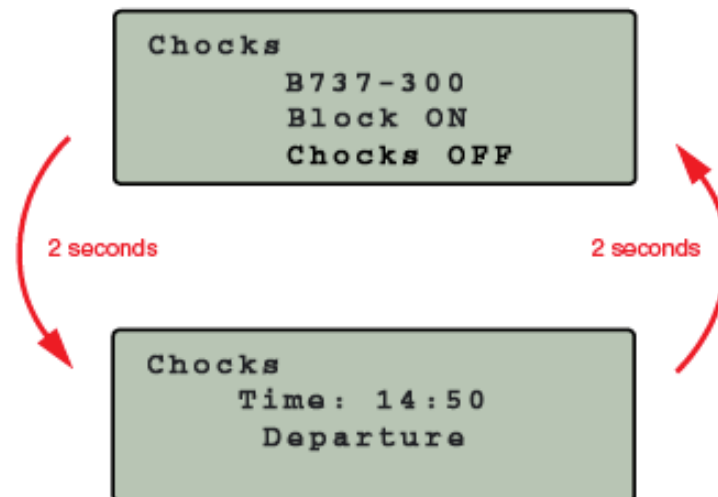
2.4 Informera flygbesättningen att bromsklossar lagts kring hjulen

För att informera flygbesättningen om att bromsklossar lagts kring flygplanets hjul, APIS++ kan visa denna information på APIS++ displayen.



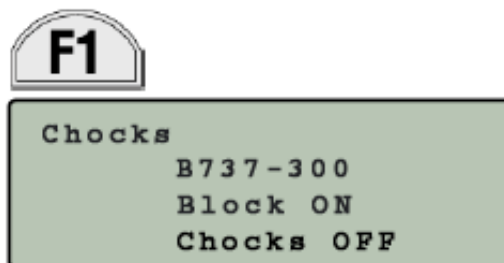
Notera! Innan CHOCKS ON aktiveras, förvissa dig om att klossarna verkligen är placerade kring hjulet.

När flygplanet har nått sin stopposition kommer operatörspanelen att visa liknande information som i figur 6.



Figur 6: Information vid flygplan parkerat

För att informera flygbesättningen att bromsklossarna är placerade, gör följande:



Tryck F1 för att informera flygbesättningen att bromsklossarna är placerade.

Operatörspanelens display kommer då att visa information som kan ses i figur 7 den tid som är satt för motsvarande parameter eller tills flygplanet lämnat standet eller om man trycker på F1 tangenten igen. Att ta bort CHCK ON kan endast göras inom en kort tid efter det att det blev aktiverat. APIS++ displayen kommer att visa CHCK/ON (Chocks On) information (se figur 7).



Figur 7: Chocks On information som visas i APIS++ displayen

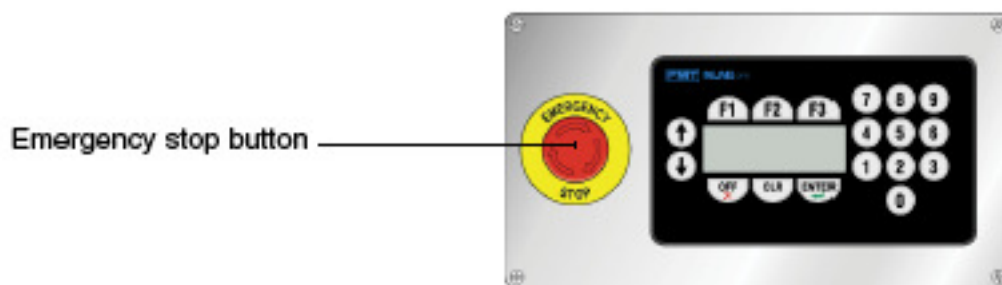
2.5 Nödstopp

Nödstoppet används för att stoppa en dockningsprocedur när ett fel, ett hinder eller något utanför det normala dockningsförloppet inträffar. Detta för att förhindra möjliga skador på flygplanet, markutrustningen eller skador på personal.



Om operatörspanelens display visar något annat än vad som beskrivits under dockningsproceduren så skall operatören aktivera nödstoppet omedelbart.

Orsaker för falska felindikeringar måste utredas innan en dockningsprocedur får återupptas. Vänligen notera att dockningssystemet arbetar i bakgrunden och registrerar allt som händer under tiden nödstoppet är aktiverat. Det vill visa den aktuella statusen av flygplanets position när nödstoppsknappen återställs.



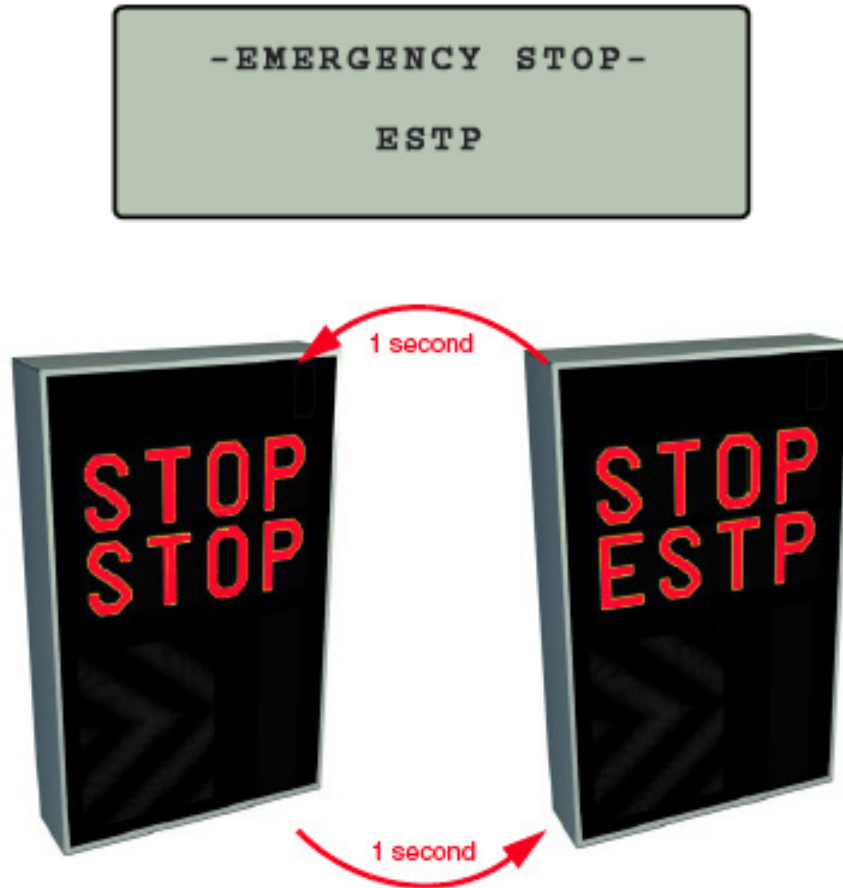
Figur 8: Nödstoppsknapp

För att aktivera nödstoppsknappen, tryck in den röda nödstoppsknappen (se figur 9).



Figur 9: Intryckning av nödstoppsknapp

När nödstoppknappen är aktiverad visar operatörspanelen motsvarande information och APIS displayen släcker all belysning och LED textraderna/raderna kommer att visa STOP/ESTP i rött (se figur 10).



Figur 10: Information i APIS++ vid nödstopp

För att återuppta dockningsproceduren, återställ nödstoppknappen genom att vrida den medurs (se figur 11).

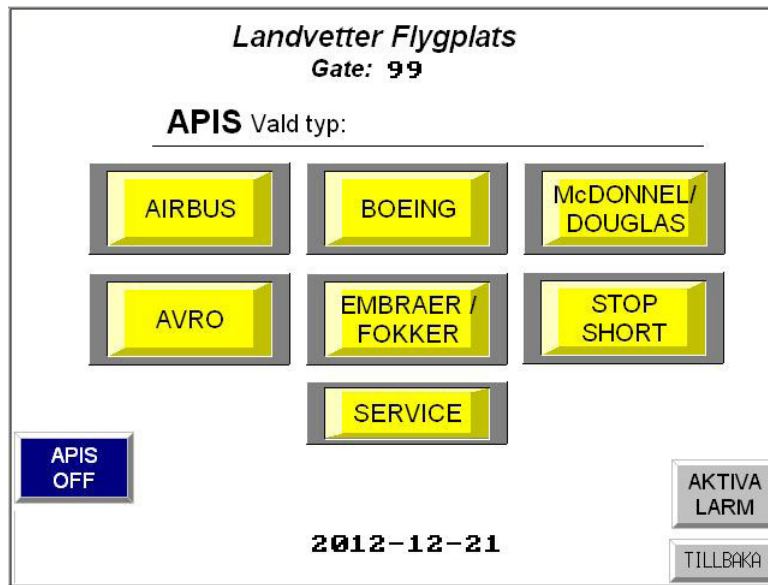


Figur 11: Återställande av nödstoppknapp

2.6 Val av flygplanstyp från bryggan

För de dockningssystem som är installerade där det finns passagerarbryggor sker aktivering av flygplanstypen från bryggans operatörsdisplay.

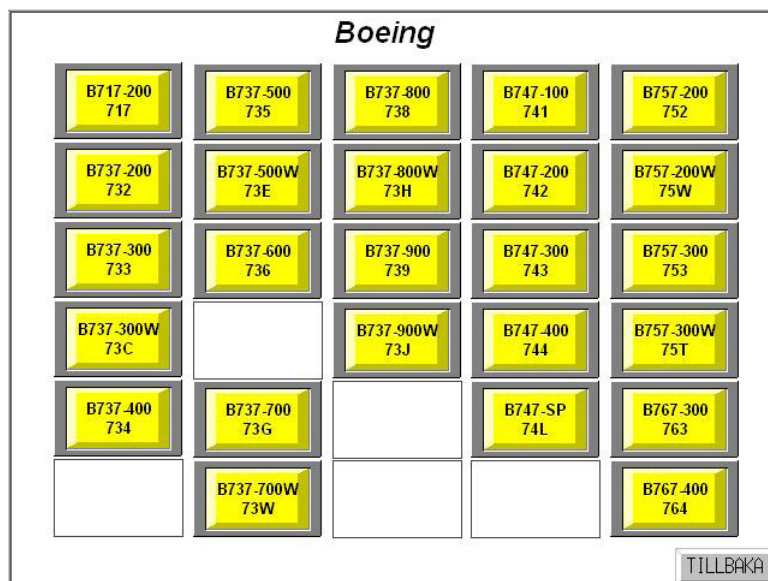
Aktivera operatörsdisplayen på sedvanligt sätt.. Displayen kommer då att visa nedanstående bild.



Figur 12: Huvudmeny vid val av flygplan

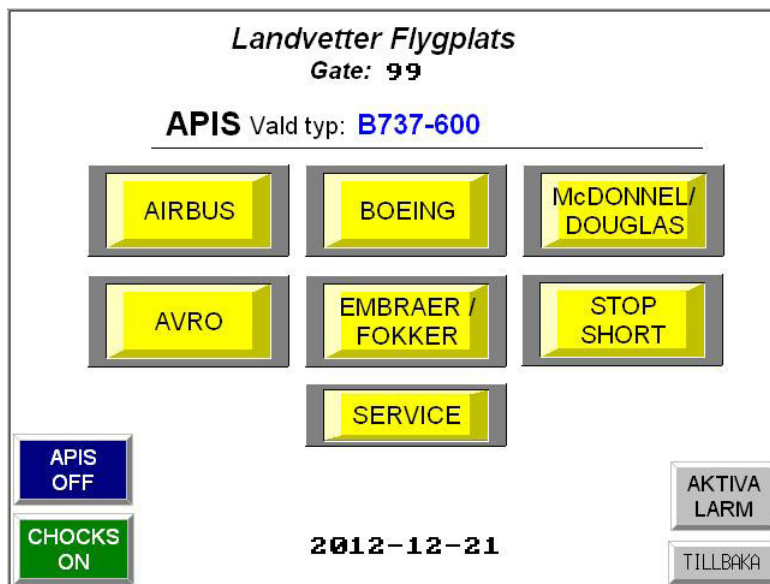
Tryck på flygplanstillverkare knappen som motsvarar den ankommande flygplanstypen.

I detta fallet har knappen "BOEING" aktiverats. Displayen kommer då att visa nedanstående bild.



Figur 13: Förteckning över alla Boeing flygplan

I detta fall har B737-600 valts . Displayen kommer då att visa nedanstående bild.

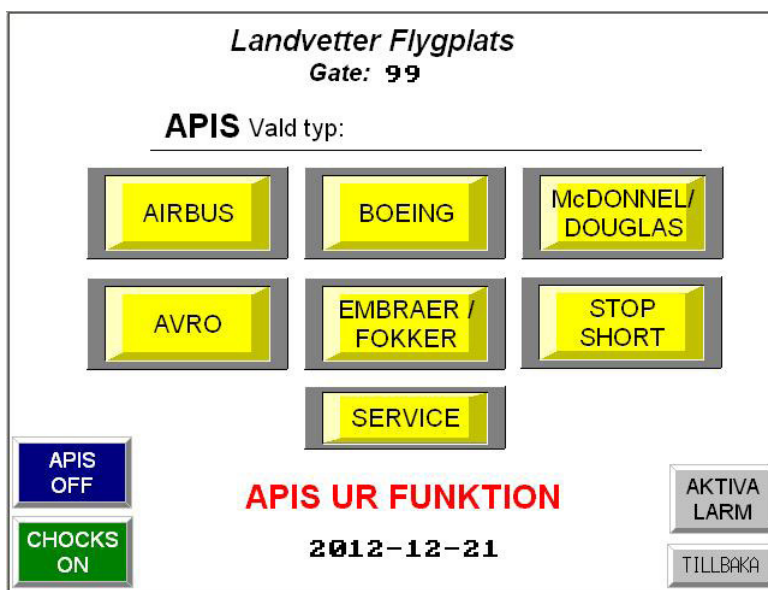


Figur 14: Den valda flygplanstypen visas

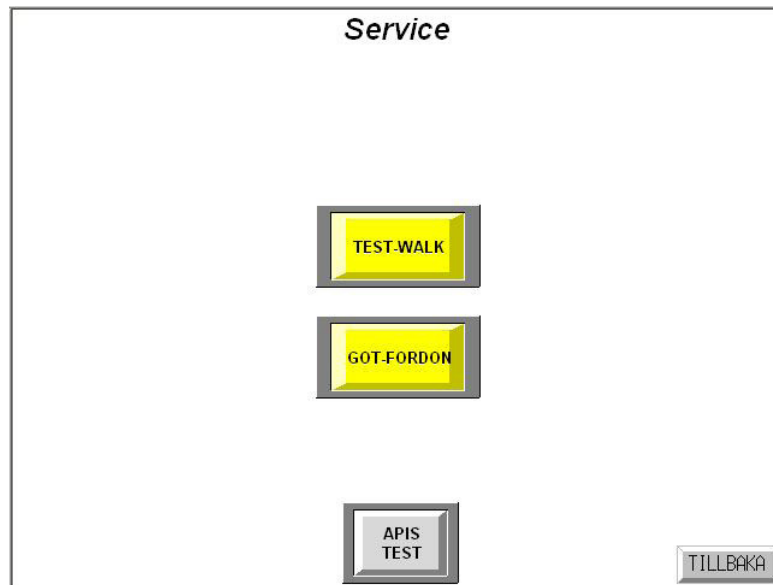
Man kan stänga ned dockningsystemet genom att trycka på "APIS OFF" knappen.

När flygplanet har parkerat går det att aktivera "CHOCKS ON" knappen och låsningen av passagerarbryggan släpps.

Om inte passagerarbryggan skulle ha kontakt med dockningsystemet visas nedanstående bild.



Det går även att komma in i servicemenyn där "TEST WALK" och "APIS TEST" går att välja.



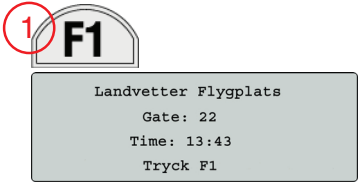
APPENDIX A: Förkortningar

2D	Två Dimensioner
ADS	Aircraft Docking System
AEC	Aaeon Embedded Controller
APIS++	Aircraft Parking and Information System
CPU	Central Processing Unit
FIDS	Flight Information Display System
FIS	Flight Information System
FMT	APIS++ tillverkare
FTP	File Transfer Protocol
IATA	International Air Transport Association
ICAO	International Civil Aviation Organization
I/O	Ingångar/Utgångar
LADAR	LAser raDAR
PC	Personal Computer
SMS	Stand Management System
TCP/IP	Transmission Control Protocol/Internet Protocol
TP	Twisted Pair cable (Partvinnad datakabel)
UPS	Uninterruptable Power Supply
VDGS	Visual Docking Guidance System

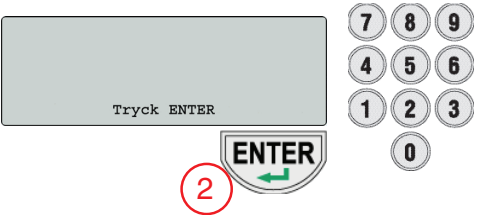
APPENDIX B: Quick reference

Logga in till APIS++ (Huvudmeny)

Tryck F1



Tryck ENTER.



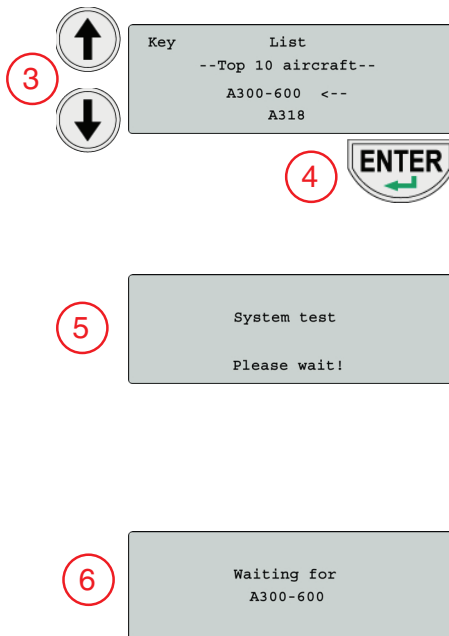
Välj flygplanstyp

Från Top 10-meny

Tryck piltangenterna tills rätt flygplansversion hittats. Bekräfta med ENTER.

Dockningssystemet genomför intern test samt test mot marken.

Dockningssystemet är aktiverat och väntar på att detektera flygplanet.



OBSERVERA! Om fel flygplanstyp är vald, tryck OFF för att återgå till huvudmenyn.



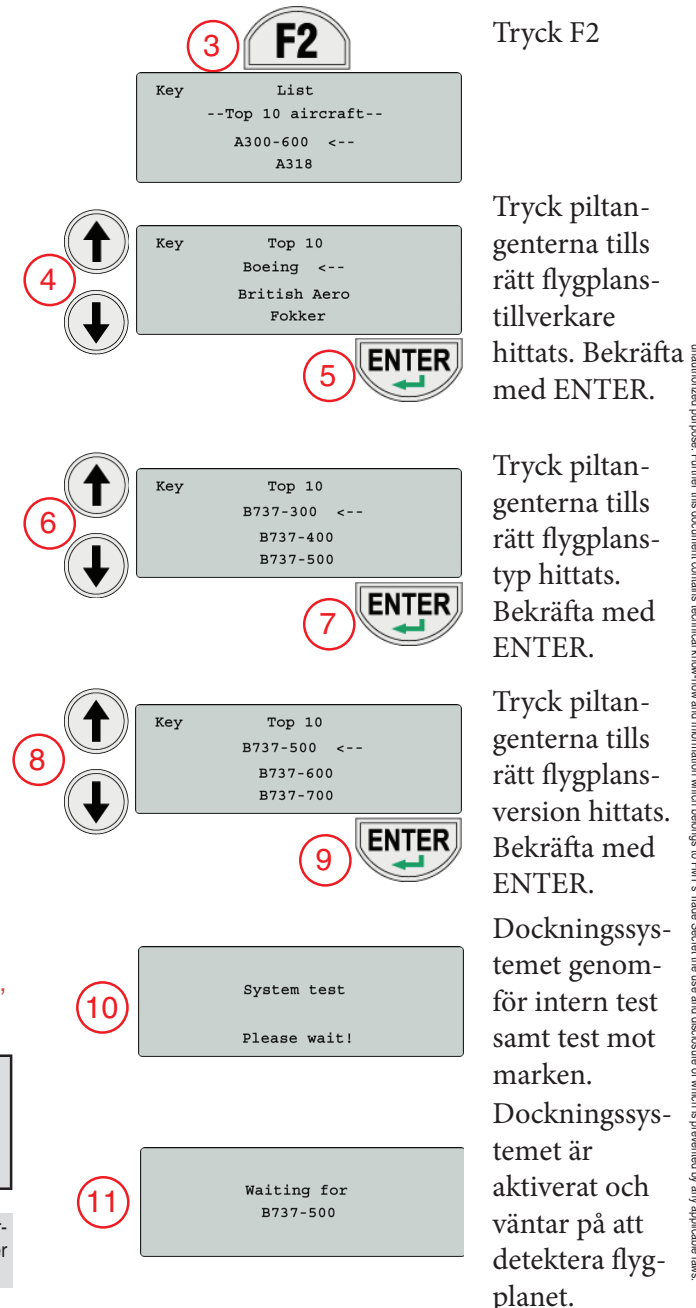
WARNING: Om Operatörspanelen visar någon annan information än den som är angiven i APIS++ Användarmanual, skall nödstopp omedelbart aktiveras.

VIKTIGT: Denna publikation är endast ett referensverktyg. APIS++ Användarmanual skall alltid användas för detaljerad information om hur man använder APIS++ och om skaderisker vid användandet av APIS++.

Från Tillverkarlistan

(om flygplanstyp/serie ej återfinns i Top 10)

Tryck F2



Tryck piltangenterna tills rätt flygplanstyp hittats. Bekräfta med ENTER.

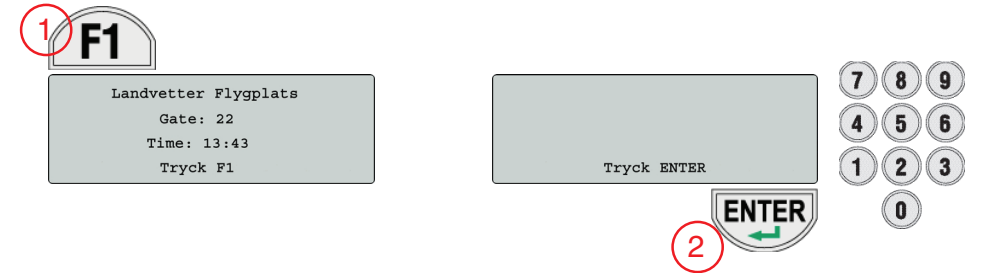
Tryck piltangenterna tills rätt flygplansversion hittats. Bekräfta med ENTER.

Tryck piltangenterna tills rätt flygplansversion hittats. Bekräfta med ENTER.

Dockningssystemet genomför intern test samt test mot marken. Dockningssystemet är aktiverat och väntar på att detektera flygplanet.

Logga in till APIS++ (Huvudmeny)

Tryck F1



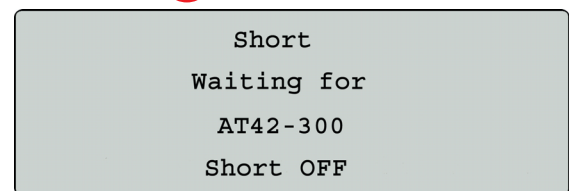
Tryck ENTER.

Val av flygplanstyp som har både en främre stopposition och en bakre stop short position

För en flygplanstyp som har en främre och en bakre (power out/stop short) position så är det alltid den främre stoppositionen som automatiskt väljs när flygplanstypen aktiveras.

Operatörspanelens display visar då följande information för flygplanstypen ATR42-300 när dockningssystemet är aktiverat.

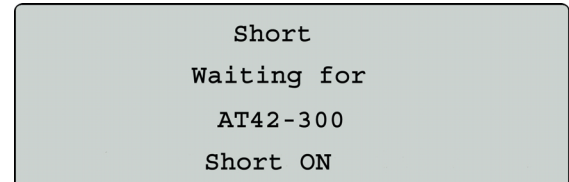
3 **F2**



Short
Waiting for
AT42-300
Short OFF

Om man trycker på knappen F2 så kommer den bakre (power out/stop short) position att väljas. Operatörspanelens display visar då följande information.

4 **F2**



Short
Waiting for
AT42-300
Short ON

Varje gång man trycker på knappen F2 så kommer den valda stoppositionen att skifta mellan den främre och den bakre.

Short OFF = Den främre stoppositionen är vald.

Short ON = Den bakre power out/stop short positionen är vald.

Short under knappen F2 visas endast för de flygplanstyper som har två stop positioner.